
Magic Carpet
マジックカーペット
PlayStation
BULLFROG
ELECTRONIC ARTS

CONTENTS

※本文中の画面写真は、すべて開発中のものです。

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック

SLPS 00097

Magic Carpet

マジックカーペット

マナ――。

世界は[マナ]の恩恵に満ち溢れている。

空、太陽、海、大地、そして、すべての生命が、

[マナ]によって存在し、[マナ]によって輪廻を保っている。

その力を悪用したとき、世界はバランスを失った――。

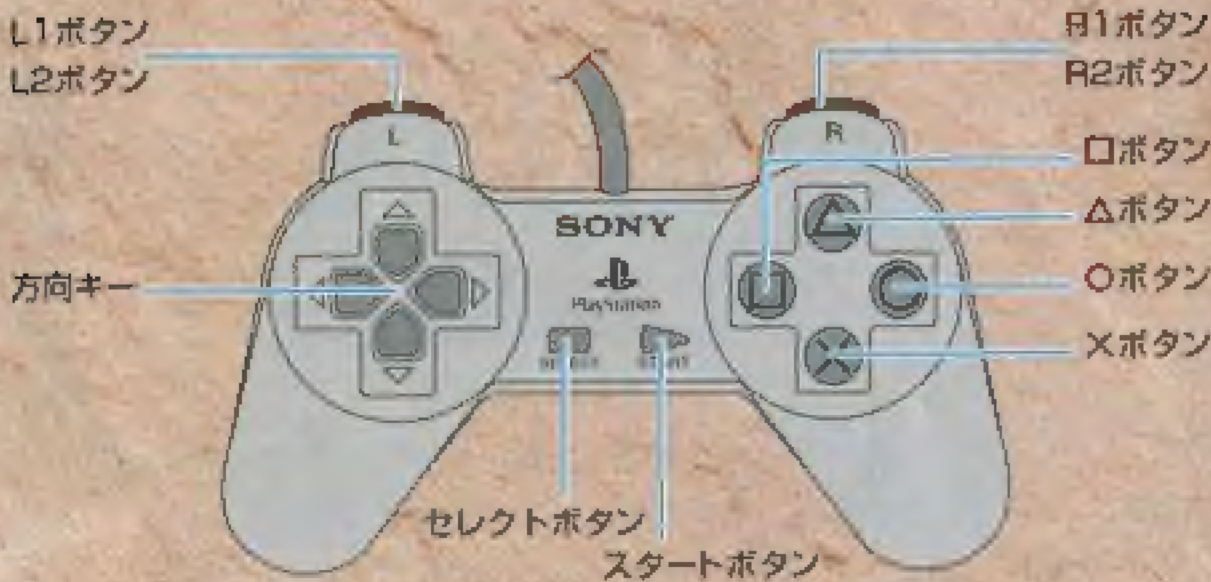
古ぼけた小さい絨毯。

「希望を失うな…」

若者の胸に、亡き師の言葉が蘇る。

若者が跳び乗ると、絨毯はフワリと宙に舞い上がった。

コントローラの基本操作



※「メインメニュー」の「オプション」にある「キーコンフィグ」を選択すると、操作ボタンを変更することができます。くわしくは3ページをご覧ください。
※ 解説書内で説明しているボタン操作は、上記の基本操作に基づいています。

方向キー上	前進	方向キー下	後退
方向キー左	左旋回	方向キー右	右旋回
×ボタン	上を向く	△ボタン	下を向く
L2ボタン	左に平行移動	R2ボタン	右に平行移動
○ボタン	呪文の使用(→8ページ)	□ボタン	呪文の使用(→8ページ)
L1ボタン	呪文選択画面表示	L1+R1ボタン	城を壊す
セレクトボタン	大地図画面表示	スタートボタン	ポーズ

SLPS 00567

ゲームスタート



◆メインメニュー◆

オープニングムービーが終了すると「メインメニュー」が表示されます（スタートボタンでムービーを飛ばすこともできます）。ここでは、以下の４つの項目を選択可能です。方向キー上下で選択、スタートボタンで決定してください。

●ニューゲーム
ゲームの最初からスタートすることができます。

●コンティニュー
ゲームの続きからスタートすることができます。ゲームの途中に「メインメニュー」へ戻ったあとなどに表示されます。

●ロードゲーム
セーブしておいたステージからスタートすることができます。くわしくは26ページをご覧ください。

●オプション
以下の７つの項目について、設定を変更することができます。「EXIT」を選ぶと「メインメニュー」に戻ります。

<キーコンフィグ>

コントローラの操作方法を変更することができます。方向キー上下で「コントローラタイプ1」「2」「3」の中から操作方法を選び、×ボタンで決定してください。「カスタマイズ」を選ぶと、以下の手順で、各ボタンに自由にボタンを割り当てることができます。



1. 方向キー上下で、画面下に表示されている１１種類の操作の中から、ボタンに割り当てたい操作を選び、スタートボタンを押します。
2. 操作を割り当てたいボタンを押すと、そのボタンに１で選んだ操作が割り当てられます。

例：１で「前進」を選んで、２で△ボタンを選ぶと、前進の操作が△ボタンに割り当てられます。つまり「△ボタンを押すと前進する」という操作方法になるわけです。

★コントローラタイプ1★

基本操作と同様です。ボタンの割り当てについては2ページをご覧ください。

★コントローラタイプ2★

方向キー上	下を向く	方向キー下	上を向く
方向キー左	左旋回	方向キー右	右旋回
×ボタン	後退	△ボタン	前進
L2ボタン	左に平行移動	R2ボタン	右に平行移動
○ボタン	呪文の使用(→8ページ)	□ボタン	呪文の使用(→8ページ)
L1ボタン	呪文選択画面表示	L1+R1ボタン	城を壊す
セレクトボタン	大地図画面表示	スタートボタン	ポーズ

★コントローラタイプ3★

方向キー上	下を向く	方向キー下	上を向く
方向キー左	左に平行移動	方向キー右	右に平行移動
×ボタン	後退	△ボタン	前進
L2ボタン	左旋回	R2ボタン	右旋回
○ボタン	呪文の使用(→8ページ)	□ボタン	呪文の使用(→8ページ)
L1ボタン	呪文選択画面表示	L1+R1ボタン	城を壊す
セレクトボタン	大地図画面表示	スタートボタン	ポーズ

＜サウンド＞ 方向キー左右で「ステレオ／モノラル」を変更できます。

＜警告BGM＞ 方向キー左右で、警告音の有無を「ON／OFF」で変更できます。

＜BGM 音量＞ 方向キー左右で、BGMの音量を調節できます。

＜効果音 音量＞ 方向キー左右で、効果音の音量を調節できます。

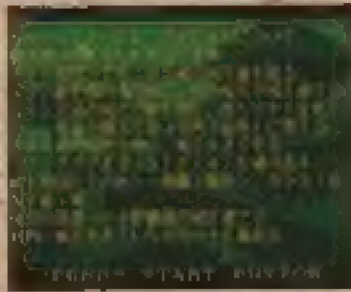
＜イージーフライト＞ 方向キー左右で「ON／OFF」を変更できます。「ON」にすると、ゲーム中に移動するときの慣性が弱くなるので、操作時に前進（後退）キーを放すと、すぐに停止できます。「OFF」にすると慣性がつき、前進（後退）キーを放しても前に進み続けるので、後退（前進）キーを押して停止させる必要があります。魔法の絨毯に乗ってフワフワ飛行する感覚を味わいたいときは「OFF」にすることをおすすめします。

＜難易度＞ 方向キー左右で、ゲームの難易度を「EASY／NORMAL」のどちらかに変更できます。

画面の見かた

◆情報画面◆

ゲームをスタートさせると「情報画面」が表示されます。ここには、これからゲームを行うステージ内で、どんな行動をとればいいのか、ゲームの進めかたについての情報が表示されます。スタートボタンを押すと、ゲーム本編がスタートします。



◆ゲーム画面◆

魔法の絨毯に乗っているプレイヤーの視点がゲーム画面です。画面中には、さまざまな情報が表示されています。





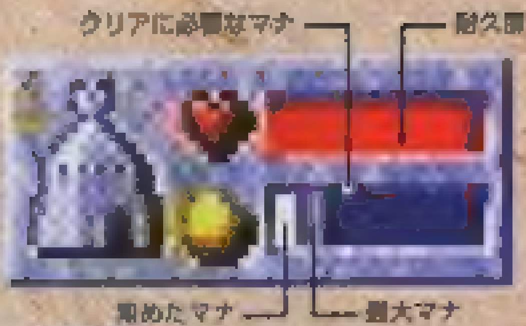
A.小地図

プレイヤーや「マナ」、モンスターの現在地を表示します。つねに中央に表示されている「十字マーク」が、プレイヤーの現在地を表し、地図上の「点」が「マナ」とモンスターの現在地を表しています。「点」の色によって、「マナ」とモンスターの種類を以下のように判断できます。モンスターを表す「点」は点滅しているのが特徴です。

※ 他にも、地図上にはさまざまな記号が表示されます。

マナの色
黄色＝放置されているマナ　白色＝プレイヤーが所有しているマナ ※他の魔法使いが所有しているマナは、魔法使いの城の色と同じになります。

モンスターの色
褐色＝[illegible]　緑＝[illegible]　灰色＝巨人　明るい黄＝[illegible]　黒＝カラス　明るい青＝[illegible] 灰色＝大蟻人　明るい褐色＝巨大蜂　明るい緑＝半魚人　白＝[illegible]　青＝[illegible]　ピンク＝[illegible] 暗い灰色＝[illegible]



B.城の状況

城を建てる(→9ページ)と、ここに城の状況を表すメーターが表示されます。

＜耐久度＞

城の耐久度を表します。攻撃を受けるとメーターが下がり、ゼロになると破壊されます。城を増築(→10ページ)している場合は、増築が1段階小さくなります。城が破壊されてしまったら、もう1度建て直してください。

＜最大マナ＞

城の中に集めておける[マナ]の最大量を表します。最大量を越えると、城を増築(→10ページ)する必要があります。集めた[マナ]が最大量を越えたとき、ここが点滅をはじめるので、増築のタイミングの目安にしてください。

＜集めたマナ＞

現在までに集めた［マナ］の量を表しています。

＜クリアに必要なマナ＞

ステージをクリアするために必要な［マナ］の量を表します。このマーク(白く点滅している)の位置まで［マナ］を集めるとステージクリア(→11ページ)になります。



C.風船の状況

城を建てる(→9ページ)と、ここに風船の状況を表すメーターが表示されます。風船は、城に仕えている乗り物で、散らばっている[マナ]を自動的に集めて城まで運ぶ、という役割を果たしてくれます。城を建てた最初の段階では風船は1台ですが、城を増築していくと最大3台まで増やすことができ、メーターの数も3本になります。

＜耐久度＞

風船の耐久度を表します。攻撃を受けるとメーターが下がり(城へ戻ると回復)、ゼロになると破壊されます。破壊されると、城から新しい風船が出現します。

＜運んでいるマナ＞

現在、風船が運んでいる［マナ］の量を表します。城へ運び終わるとゼロに戻ります。



D.プレイヤーの状況

プレイヤーの状況を表すメーターが表示されます。各メーターは、時間が経つと回復が可能です。さらに、自分が建てた城、またはストーンヘンジの上空にいると、回復が早まる効果があります。

＜体力＞
プレイヤーの体力を表します。攻撃を受けるとメーターが下がり(時間が経つと回復)、ゼロになると死んでしまいます。

＜マナエネルギー＞
プレイヤーが呪文を使うときに必要なエネルギー量を表します。[マナ]を集めることで、メーターの最大値が上がっていきます。呪文を使うと、メーターを消費しますが、時間が経つと回復します。

E.使用呪文1

現在選択している呪文の種類を表示します。くわしくは8ページをご覧ください。

F.使用呪文2

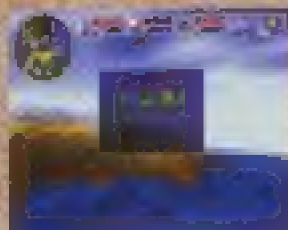
現在選択している呪文の種類を表示します。くわしくは8ページをご覧ください。

◆大地図画面◆



ゲーム画面でセレクトボタンを押すと、大きな地図の画面に切り換わり、世界の広い範囲を見ることができます(ゲームはポーズ状態)。プレイヤーの現在地(十字マーク)や、モンスターの位置などを確認するときに有効です。もう1度セレクトボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

◆ポーズ画面◆



ゲーム画面でスタートボタンを押すと、ゲームをポーズすることができます。方向キー上下で「ゲームに戻る」を選び、×ボタン(スタートボタン)を押すとゲーム画面に戻ります。「メインメニュー」を選ぶと、ゲームを終了して「メインメニュー」に戻ります。

※ステージクリアの条件を満たした場合、ポーズができなくなります。

呪文について

◆呪文の効果◆

敵への攻撃は、すべて呪文を使って行います。強力な攻撃呪文を持っているほど、戦闘が有利になるわけです。攻撃系や回復系、防御系など、呪文の数は全部で23種類。それぞれの効果については15ページをご覧ください。



強力な呪文で一気にモンスターを攻撃する ➡

◆呪文の入手◆

呪文は「祠」の中に入れられています。地図で場所を確認してください。赤い祠は、プレイヤーのマナエネルギーと城に集めたマナの量で使用回数が変わる呪文。青い祠は、プレイヤーのマナエネルギーの量で使用回数が変わる呪文です。



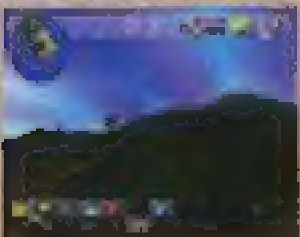
地図を見て「祠」の位置を確認しましょう。



「祠」に近づいて、上を通れば入手できます。

◆呪文の使いかた◆

以下のような手順で、呪文を使ってください。呪文を使うと、プレイヤーの「マナエネルギー」が消費されます。エネルギーが少ないときは、使用できない呪文もあるので注意が必要です。



1.呪文選択画面表示

L1ボタンを押すと「呪文選択画面」が表示されます。画面内に明るく表示されているのが現在使用できる呪文、暗く表示されているのが「マナエネルギー」が少ないために使用できない呪文、黒く表示されているのが、まだ入手していない呪文です。それぞれの呪文の下にあるメーターは、使用できる回数を示しています。もう1度L1ボタンを押すと「呪文選択画面」が消えます。

2.呪文選択

使用する呪文は2種類まで選択することができ、2つのボタン（□ボタンと○ボタン）に割り当てて使用します。画面の中から呪文を選び、□ボタン、または○ボタンを押してください。押したボタンに、呪文が割り当てられます。呪文を変更するときも、この手順をくり返してください。



□ボタンで使用できる呪文

○ボタンで使用できる呪文

もう一度□ボタンを押すと、呪文選択画面が消えます。□ボタン、○ボタンを押せば、それぞれに割り当った呪文を使うことができます。

ゲームの進めかた

◆ゲームの目的◆

あなたの目的は、世界中に散らばった［マナ］を集めることです。目的を達成するためには、**1 城を建てる 2［マナ］を集める**、各ステージで、この2つのことを行う必要があります。



1.城を建てる

「城」の呪文（→5ページ）を使うと、城を建てることができます。城は［マナ］を集めて保存しておくための倉庫のようなものです。できるだけ広い場所に建ててください。一度城を建てて、建てる場所を変更したいときは、L1 R1ボタンで城を壊してから、もう一度城を建てなおしましょう。城の近くにいると、プレイヤーの「体力」と「マナエネルギー」の回復を早める効果もあります。

※各 …… 城を建てた …… 壊 …… 工場 …

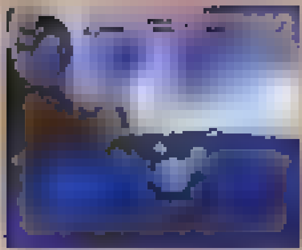


2.マナを集める

城を建てたあと、以下の行動をくり返して、城に「マナ」を集めてください。

<敵を攻撃する>

モンスターを攻撃して倒すと、金色の球が周囲に散らばります。これが「マナ」です。モンスターを倒すことで、彼らが持っていた「マナ」を出現させることができます。



<マナを自分の物にする>

モンスターを倒したときに出現する「マナ」は最初、誰の所有物でもなく灰色をしています。「所有」の呪文（→P.5ページ）を使うと「マナ」の色を白色（プレイヤーが所有している）に変えることができます。これで「マナ」は自分の物になります。

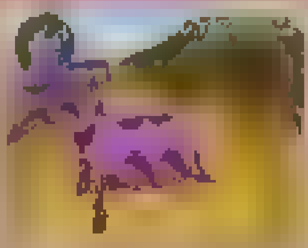


<マナを城へ運ぶ>

「マナ」を白色に変えると、城から風船が飛んできて「マナ」を回収し、多少の時間はかかりますが自動的に城まで運んでくれます。この行程をくり返して、どんどん「マナ」を集めていきましょう。城を建てていないと風船は飛んで来ないので必ず建てておいてください。

住民の[マナ]を横取り

世界には多くの住民がいます。住民たちはテントを作り、テントの中に「マナ」を集めて生活しています。テントに向かって「所有」の呪文を使えば、住民たちが集めた[マナ]をプレイヤーの物にすることができます。プレイヤーの物になったテントの上には「旗」が立つので目印にしてください。



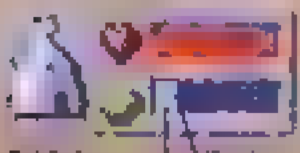
テントに「所有」の呪文を使います



旗が立ち、テントのマナがプレイヤーの物に

◆城の増築◆

城の中に集められる[マナ]の最大量は決まっています。[マナ]が満タンになって、それ以上集められなくなってしまったら、城を増築してください。



集めたマナ　最大マナ

●増築のタイミング

ゲーム画面の上に表示されている、城の状態を表すメーター を見てみましょう。「最大マナ（灰色の部分）」が「集めたマナ（白色の部分）」でいっぱいになると、メーターが点滅をはじめます。この状態になったら増築が必要です。マナがいっぱいになると、それ以上集められないので注意してください。

《増築前》



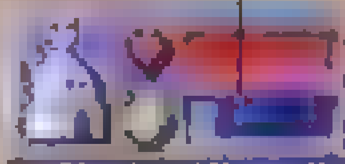
《増築後》



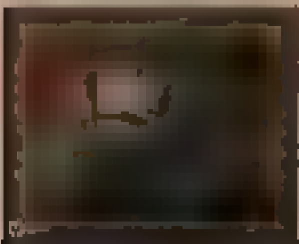
すでに建てられている城に向かって「築」の呪文(→15ページ)を使ってください。城が増築されて大きくなります。このように「集めたマナが満タンになる→増築する」をくり返して、最大7段階まで大きくすることができます。

※増築できる段階は、ステージによって異なります。

◆ステージクリアの条件◆



「城の状況」を表すメーター内で白く点滅しているマークが「クリアに必要なマナ」の量を表しています。このマークの位置まで「マナ」を集めると、ステージをクリアすることができます。城を建てる→敵を倒す→「マナ」を集める→城を増築する。この行程をくり返してクリアをめざしてください。



●ステージクリア画面

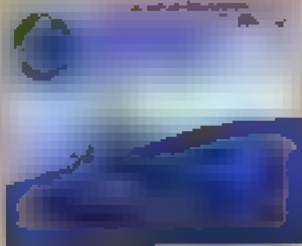
ステージクリア後にスタートボタンを押すとムービーが流れます。ムービー終了後「ステージクリア画面」が表示され、ステージの結果を見たりセーブを行ったり、次のステージへ進んだりすることができます。「セーブ」「続ける」「EXIT」の項目は方向キー左右で選択、×ボタンで決定してください。

＜倒したモンスター＞ プレイヤーが、ステージに出現するモンスターを倒した割合を表示します。
＜ヒット率＞ モンスターを攻撃したときの呪文の命中率を表示します。
＜見つけたスペル＞ ステージ内で手に入れられる呪文のうち、プレイヤーが手に入れた割合を表示します。
＜マナ＞ ステージ内で集められる「マナ」のうち、プレイヤーが集めた割合を表示します。
＜全体の成績＞ ステージ全体の総合評価を表示します。「倒したモンスター」「ヒット率」「見つけたスペル」「マナ」の割合が高ければ、評価も高くなります。
＜所要時間＞ ゲームスタートからステージクリアまでにかかった時間を表示します。
＜セーブ＞ セーブすることができます。くわしくは25ページをご覧ください。
＜続ける＞ 次のステージをスタートできます。
＜EXIT＞ 「メインメニュー」に戻ります。

◆戦闘について◆

世界では、いたるところで多くの敵が登場します。呪文を使って、敵を倒していきましょう。呪文の種類については15ページをご覧ください。世界には、以下の2系統の敵がいます。





●モンスター系

世界に棲息している動物や獣、怪物たちです。彼らも呪文を使ってきます。モンスターの種類については8ページをご覧ください。

●魔法使い系

「マナ」を集めているのは、プレイヤーだけではありません。敵の魔法使いたちも、プレイヤーと同様に城を建てて「マナ」を集めています。彼らは、プレイヤーの城を攻撃したり、プレイヤーが集めている「マナ」を横取りしたり、といろいろとジャマをしてきます。



<魔法使いの種類>

魔法使いは全部で7人いて、体の色が7種類（赤、紫、青、緑、黒、ピンク、オレンジ）にわかれています。彼らの城、所有している「マナ」も、彼らの体と同じ色をしています。彼らの色の「マナ」を見つけたら、「所有」の呪文（→15ページ）を使って、プレイヤーの色（白色）に変えてしまいましょう。

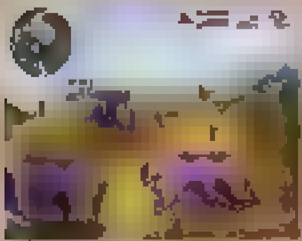


<魔法使いの倒しかた>

左上の写真のように、魔法使いの体の上には体力メーターが表示されます。攻撃してメーターを0にすれば倒すことができますが、すぐに城から復活してきます。完全に倒すためには、まず魔法使いの城を破壊しておいてから、魔法使い自身を倒すことです。ただし、魔法使いが新しい城を建て直してしまわないうちに倒さないと、また復活されることになります。

◆ 敵の魔法使いの城には、彼らの体と同じ色の「旗」が立っている

ゲーム中のアクシデント



●住民を怒らせた

住民や、彼らのテントや家を攻撃すると、住民たちの怒りを買います。怒った住民は、プレイヤーを敵とみなして攻撃を仕掛けてくるようになり、ときには集団でプレイヤーの城に襲い掛かってくることもあるかもしれません。

●城が破壊された

モンスターや魔法使いなど、世界にはたくさんの敵がいます。敵たちは、プレイヤーに対してだけでなく、プレイヤーが建てた城に対しても攻撃を仕掛けてきます。城が破壊されてしまったら、それまで苦労してためた「マナ」は散らばってしまうので、もう1回城を建てて集めなおしてください。

城がピンチのとき

城が破壊されそうなときは、すぐに戻って敵を倒しましょう。「瞬間移動」の呪文（17ページ）を使えば、プレイヤーがどんなに遠くに離れていても、一瞬で城に戻ることができます。



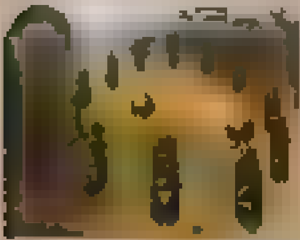


●死んでしまった

攻撃を受けて体力がゼロになると、プレイヤーは死んでしまいます。けれど、城さえ建てていれば、どんなに死んでも、集めた「マナ」や呪文の数はそのままの状態で、城から復活することができるので安心してください。城を建てていなかったり、城が破壊されていたりすると、ステージの最初からの再スタートとなるので注意が必要です。

●謎のトラップ

世界はさまざまな地形で構成され、多くの建造物が置かれています。ゲーム中、ある特定の地形の上を通過したり、建造物に接近したりすると、不思議なことが起きる場合があります。ここでは代表的な例を挙げておきましょう。



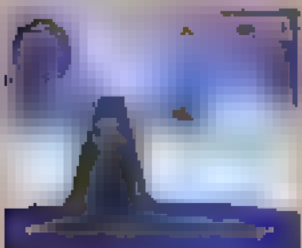
<マーカーストーンのトラップ>

謎の建造物「マーカーストーン（写真）」の近くを踏むと、呪文の「書」や「マナ」が出現したりすることがあります。また、モンスターが現われたり、突然強力な呪文のダメージを受ける場合もあるので、注意してください。



<森のトラップ>

森の上空を飛んでいると、モンスターが大量発生して、プレイヤーに襲い掛かってくることがあります。勝ち目がなさそうなときは、すばやく逃げましょう。



<海のトラップ>

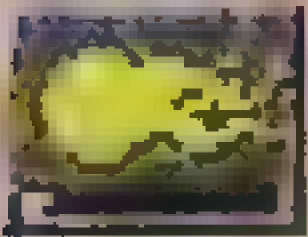
海の上を飛んでいるとき、海が盛り上がって火山が出現し、溶岩がプレイヤーに向かって飛んでくる場合があります。気をつけてください。



<テレポート>

「鏡（写真）」をくぐると、別の場所に瞬間移動することができます。「鏡」は、ある特定の場所に置かれていたり、ある場所を通ると出現したりします。探してみましょう。

呪文の種類



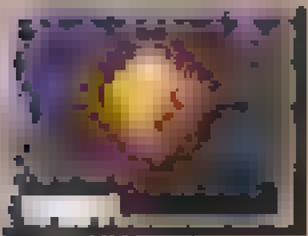
【[illegible]】

[illegible]



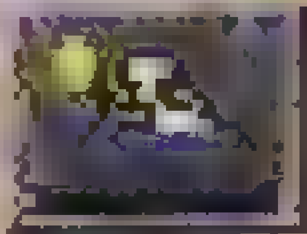
【回復】

[illegible]



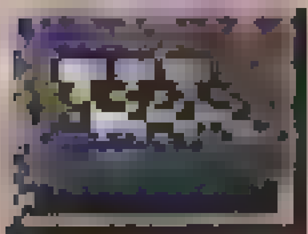
【[illegible]】

[illegible]



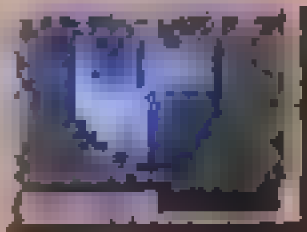
【[illegible]】

[illegible]



【加速】

[illegible]



【防御】

[illegible]



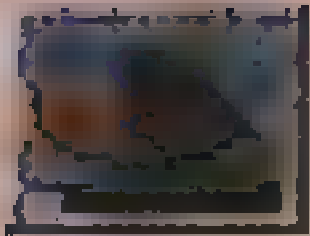
【[illegible]】

[illegible]

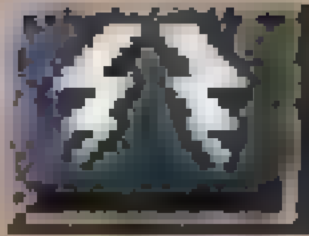


【[illegible]】

[illegible]



[illegible]



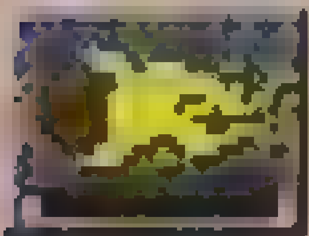
[illegible]



[illegible]



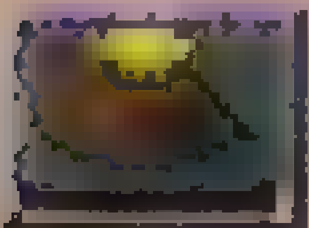
[illegible]



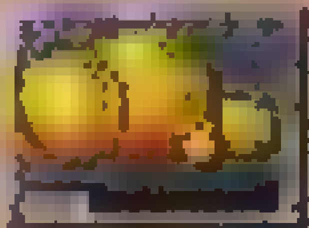
[illegible]



[illegible]



[illegible]

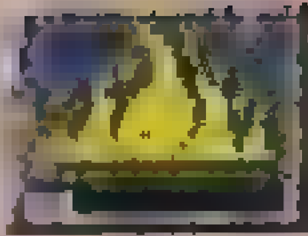


[illegible]



[illegible]

[illegible]ってエネルギー[illegible]、呪文を[illegible]ことができます。



[火の壁]

[illegible]



[illegible]

[illegible]地図上に表示[illegible]



[illegible]

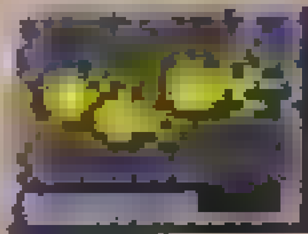
[illegible]を出して[illegible]

[illegible]



[illegible]

[illegible]



[大火焔]

[illegible]呪文をやや強力にした呪文です。火の玉を[illegible]



[illegible]

[illegible]

モンスターの種類



[illegible]



[illegible]



[illegible]



カラス

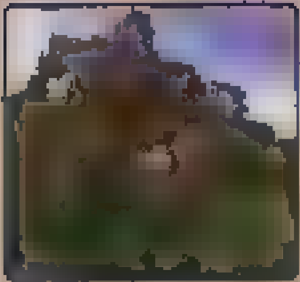
[illegible]



[illegible]



[illegible]



【大猛人】

[illegible]

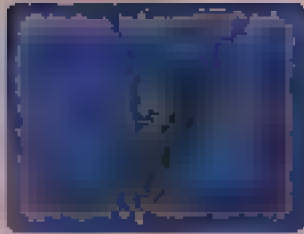


[illegible]

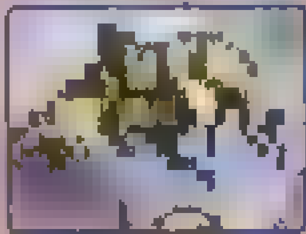


【半魚人】

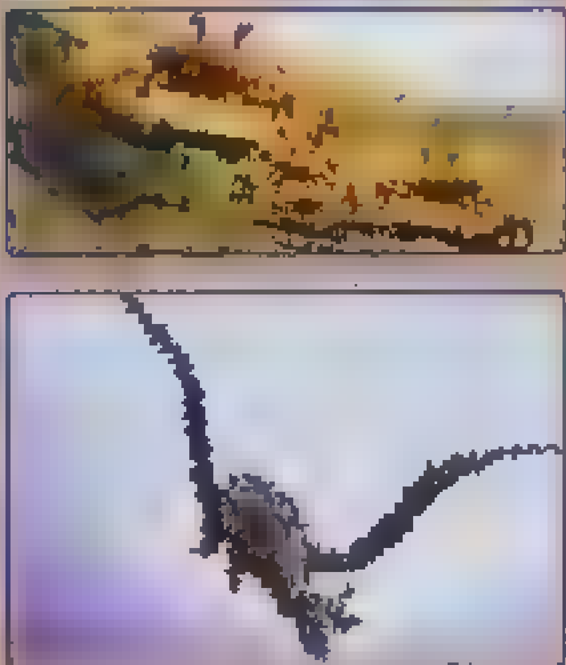
[illegible] 攻撃してきます。[illegible]



[illegible]



[illegible]



[illegible]

ステージの攻略

【ステージ1】

モンスターの攻撃はそれほど激しくないので、モンスターを恐れずに思い切って接近しながら、連射攻撃していきましょう。城は、敵の少ない海上に建てると効果的です。

<クリアまでの流れ>

1 地図上で赤く光る呪文の「城」を取る（呪文の入手→8ページ）
2 「城」の呪文を使って城を建てる（城を建てる→9ページ）
3 敵を倒しながら[マナ]を集める（マナを集める→9ページ）
4 [マナ]が満タンになったら城を増築する（城の増築→10ページ）
5 「3〜4」をくり返す。

主な敵	地竜、カラス
入手呪文	城
クリア時間	約30分

【ステージ2】

カラスの大群が出現します。城は海に建てると安全ですが、カラスに襲われる危険性もあるので、城を建てたあと、周囲のカラスたちを退治しておくことをおすすめします。

<クリアまでの流れ>

1 「城」の呪文を使って城を建てる（城を建てる→9ページ）
2 地図上で赤く光る呪文の「速」を取る（呪文の入手→8ページ）
3 敵を倒しながら[マナ]を集める（マナを集める→9ページ）
4 [マナ]が満タンになったら城を増築する（城の増築→10ページ）
5 「3〜4」をくり返す。

主な敵	地竜、カラス
入手呪文	加速
クリア時間	約30分

【ステージ3】

魔法使いが出現します。散らばった「マナ」を、魔法使いに奪われないように注意してください。城を建てる場所は、敵が少なくて安全な、海の上をおすすめします。

<クリアまでの流れ>

1 「城」の呪文を使って城を建てる（城を建てる→9ページ）
2 地図上で赤く光る、呪文の「玉」を取る（呪文の入手→8ページ）
3 敵を倒しながら[マナ]を集める（マナを集める→9ページ）
4 [マナ]が満タンになったら城を増築する（城の増築→10ページ）。
5 「3～4」をくり返す。

出現する敵	巨大蜂、地虫、カラス
入手呪文	回復
クリア時間	約30分

【ステージ4】

島の中心に火山があります。火山の炎に触れるとすぐ死んでしまうので、避難できるように早めに城を建てておきましょう。城は、敵が少ない海へ建ててください。

<クリアまでの流れ>

1 「城」の呪文を使って城を建てる（城を建てる→9ページ）
2 地図上で赤く光る、呪文の「玉」を取る（呪文の入手→8ページ）
3 敵を倒しながら[マナ]を集める（マナを集める→9ページ）
4 [マナ]が満タンになったら城を増築する（城の増築→10ページ）
5 「3～4」をくり返す。

出現する敵	巨大蜂、地虫、カラス
入手呪文	防御
クリア時間	約30分

【ステージ5】

敵が出現するトラップ（→14ページ）が多いので、敵に囲まれないよう注意。また、魔法使いが［マナ］を奪いに来るため、周囲への気配りも必要です。城は海に建てましょう。

<クリアまでの流れ>

1.「城」の呪文を使って城を建てる（城を建てる→9ページ）
2.地図上で赤く光る、呪文の「巻」を取る（呪文の入手→8ページ）。
3.敵を倒しながら［マナ］を集める（マナを集める→9ページ）。
4.［マナ］が満タンになったら城を増築する（城の増築→10ページ）
5.「3～4」をくり返す。

出現する敵	死の兵隊　巨大蜂　地龍　飛龍　カラス
入手呪文	大人魚
クリア時間	約30分

【ステージ6】

このステージには、呪文の「巻」が置かれていません。［マナ］集めに専念しましょう。魔法使いは動きが速いので、無理に追い駆けないほうが無難です。城は海へ建ててください。

出現する敵	死の兵隊　巨大蜂　地龍　飛龍　カラス
入手呪文	なし
クリア時間	約1時間

【ステージ7】

スタート直後、半魚人に囲まれたら「加速」の呪文で脱出。魔法使いが建てた城は、小さいうちに破壊するのが得策です。自分の城は、海の敵が少ない場所に建てましょう。

出現する敵	半魚人　巨人　大巨人　死の兵隊　巨大蜂　地龍　飛龍　カラス
入手呪文	千里眼
クリア時間	約 時間

【ステージ8】

大きな湖の中にいる半魚人をすべて倒して、そこに城を建てておくと、ゲームの展開が楽になります。あとは、湖の周りにいる猟人を倒して［マナ］を集めてください。

出現する敵	半魚人 猟人 巨大蜂 飛竜 カラス
入手呪文	磁石
クリア時間	約30分

【ステージ9】

城は海に建てるのが適切です。巨大蜂に襲われたときは、林の上空におびき寄せて、林に向かって「火焔」の呪文を放ってみましょう。火事に巻き込まれて全滅するはずです。

出現する敵	鳥使い 半魚人 大猟人 猟人 巨大蜂 地竜 飛竜 カラス 死の兵隊
入手呪文	なし
クリア時間	約1時間

【ステージ10】

壁に囲まれた場所では城を建てても大きく増築できないので、壁の外へ出て、海上のどこかに建ててください。雷鳥は、こちらが攻撃を仕掛けなければ、何もしてきません。

出現する敵	雷鳥 蟹 鳥使い 半魚人 猟人 巨大蜂 地竜 カラス
入手呪文	雷鳴
クリア時間	約1時間

【ステージ11】

城は、湖の入江に建てるのが効果的。地竜、カラスなどの弱い敵から［マナ］を集め、「流星」の呪文を手に入れたら、魔法使いの城を攻撃して［マナ］を奪いましょう。

出現する敵	雷鳥 蟹 半魚人 巨大蜂 地竜 飛竜 幽霊 カラス
入手呪文	流星
クリア時間	約1時間

【ステージ12】

スタート後、すぐに池から離れます。池の中央に鏡が現われたら再び池まで進み、鏡の中をくぐって壁の外へ出ましょう。壁の外で城を建て［マナ］を集めてください。

出現する敵	怪鳥　半魚人　地蟲　盗賊　カラス
入手呪文	隠れ蓑
クリア時間	約1時間

【ステージ13】

ダンジョンを無事に脱出し、ダンジョンの外にある巨大な湖の中央に城を建てます。城を増築して、ある程度大きくするまでは、弱い敵を相手に［マナ］を集めましょう。

出現する敵	龍　怪鳥　半魚人　死の兵隊　巨大蜂　飛竜　地蟲　カラス
入手呪文	反射
クリア時間	約1時間

【ステージ14】

湖に潜んでいる半魚人をすべて倒してから、中央に城を建ててください。魔法使いに［マナ］を奪われないよう、周囲に気を配りながら［マナ］を集めていきましょう。

出現する敵	龍　怪鳥　半魚人　蟹　魔法使い　猿人　死の兵隊　盗賊　巨大蜂　飛竜　地蟲　カラス
入手呪文	略奪
クリア時間	約1時間

【ステージ15】

敵の数が多いステージ。大きい湖まで敵を振り切って逃げ、湖の中央に城を建てたら、城を中心にして近付いてくる敵を倒しましょう。自分から大陸へ攻めないほうが無難です。

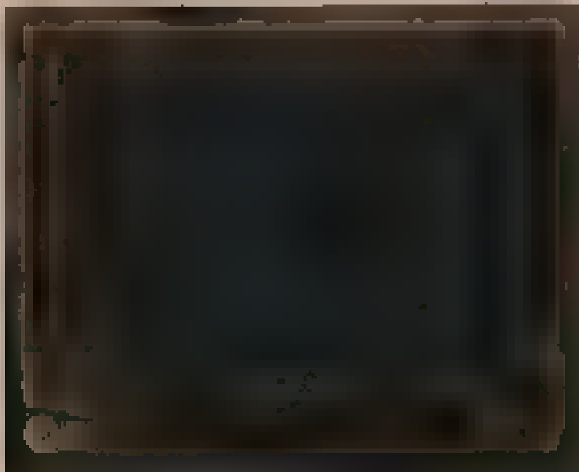
出現する敵	半魚人　蟹　魔法使い　猿人　死の兵隊　巨大蜂　飛竜　カラス
入手呪文	決闘
クリア時間	約1時間

「マジックカーペット」の世界は、24のステージで構成されています。残りの9ステージは、あなた方自身の力でクリアしてください。健闘をお祈りします（EAV QAスタッフ一同）

セーブ・ロード

◆セーブ◆

「ステージクリア画面（→13ページ）」で「セーブ」を選んで×ボタンを押すと、セーブの画面に切り換わり、現在のメモリーカードの空き領域を見ることができます。「空き」はセーブ可能な領域、「使用中」は他のゲームのデータがセーブされている領域を表しています。セーブを行うには、最低1ブロックの空き容量が必要です。



●メモリーカードの選択

セーブを行うメモリーカードを選びます。方向キー左右で、画面の下にある「スロット1」「スロット2」を選んで×ボタンを押すと、スロット2（スロット1）のメモリーカード領域を見ることができます。

●セーブ[illegible]

方向キー・左右で、画面の下に表示されている「セーブ」を選んで×ボタンを押します。続いて「空き」の領域を選んで×ボタンを押すと、セーブが実行されます。セーブを行った領域には、ゲームステージのレベル数が表示されます。「EXIT」を選んで×ボタンを押すと「ステージクリア画面」に戻ります。

◆ロード◆

「メインメニュー（→3ページ）」で「ロードゲーム」を選んで×ボタンを押すと、ロードの画面に切り換わり、メモリーカードのセーブデータを見ることができます。



●メモリーカードの選択

ロードを行うメモリーカードを選択します。方向キー左右で、画面の下にある「スロット1」「スロット2」を選んで×ボタンを押すと、スロット1かスロット2のメモリーカードのセーブデータを見ることができます。

●ロードの実行

方向キー左右で、画面の下に表示されている「ロード」を選んで×ボタンを押します。続いて、ロードを行うセーブデータを選んで×ボタンを押すと、ロードが実行されます。「EXIT」を選んで×ボタンを押すと「メインメニュー」に戻ります。

～セーブ・ロード時の注意!!～

- ●セーブを行うには、ブロックの空き容量が必要です。メモリーカード内に1ブロック以上の空き容量を確保してからゲームをはじめてください。
- ●メモリーカードがフォーマットされていない場合は、画面の指示に従ってフォーマットを行ってください。
- ●セーブ・ロード中は、絶対にメモリーカードの抜き差しを行わないでください。

Magic Carpet

マジックカーペット

日本語版制作スタッフ

プロデューサー：高木真一郎

アシスタント・プロデューサー：貝島快

プログラマー：山口勇　アラン・ライト

ＱＡリーダー：岩間尚志

ＱＡテスター：田端潤司　佐藤雅典　広田智也　三浦正令　辻秀憲

解説書編集：宇都隆

解説書／パッケージデザイン：三谷誠一

解説書作成：早瀬竜太郎

Special thanks to：“Doc”

EA・HOTLINE
03-3222-8412

EAホットライン

最新ゲーム情報がどこよりも早く聞けるテレホンサービス。ゲームの感想などあなたのメッセージをおまちしています。

※製品に関するお問い合わせは受け付けておりません。
※サービスの内容は毎週土曜日に新しくなります。

http://www.ea.com/eav/
EAV WEB

インターネット EAVホームページ

ゲームの最新情報はもちろん、楽しい話題で満載のEAVホームページ。下のアドレスまで是非遊びにきてください。

http://www.ea.com/eav/

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒141 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル3F
製品に関するお問い合わせ
カスタマーサポート係TEL.03-5436-6400（受付時間11:00～17:00／月～金・祝日休）

SLPS 00587

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。


Magic Carpet
マジックカーペット